

מטרת המשחק:

להיות הכי זריזים ולא להתבלבל, כך שלא תצטרכו לקחת אליכם קלפים מערמת הקלפים הפתוחים. בסיום המשחק, השחקן עם הכי פחות קלפים, או ללא קלפים כלל, הוא המנצח.

תכולה:

120 קלפים לפי החלוקה הבאה:
68 קלפי צבעים - בכל קלף רשום שם של צבע, לעיתים רחוקות תואם לצבע המילה.

51 קלפים מיוחדים - משפיעים על מהלך המשחק, ראו פירוט בהמשך.
קלף מצב - (צבע/מילה) - קובע אם לקרא את המילה הכתובה או לומר את הצבע בו היא כתובה.



הכנה למשחק:

1. להוציא את קלף המצב, זהו הקלף היחיד שבצד אחד שלו רשום צבע ובצידו השני רשום מילה.
2. להניח כך שהצד של צבע מופנה כלפי מעלה.
3. את יתר הקלפים, לערבב קלות ולהניח, בערמה במרכז השולחן. ("הערמה המרכזית"). הקלפים יהיו עם הפנים כלפי מטה, כך שניתן לראות רק את גב הקלפים.

מהלך המשחק:

1. במהלך המשחק, הקלפים שיפתחו, יונחו פתוחים בערמה לצד הערמה המרכזית - ערמה זו תקרא ערמת הקלפים הפתוחים.
2. בכל תור שחקן ייקח קלף מהערמה המרכזית ויניח במהירות פתוח על ערמת הקלפים הפתוחים.
3. המשחק משוחק בקצב מהיר, קלף שנפתח מונח מיד בערמת הקלפים הפתוחים והשחקן שתורו, צריך להקריא או לבצע פעולה (ראו פירוט בהמשך) במהירות. מי שמתבלבל או מתמהמה, לוקח את כל ערמת הקלפים הפתוחים.

פירוט הפעולות:

אם נפתח קלף צבע:
במצב של צבע



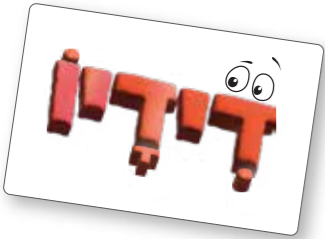
השחקן יאמר בקול את הצבע בו כתובה המילה, ללא קשר לתוכן הכתוב.

במצב של מילה - קלף המצב מונח עם כך שרואים את המילה "מילה". השחקן יאמר בקול את מה שכתוב ללא קשר לצבע בו זה רשום.



אם נפתח קלף מיוחד -

בכל מצב משחק (צבע/מילה) יש לפעול לפי הפירוט הבא:



אם רשום דידי - השחקן הנוכחי יגיד "דידיו", כל השחקנים, כולל השחקן הנוכחי, ימחאו כף ואז יניחו במהירות יד אחת על הקלף העליון בערמת הקלפים הפתוחים. השחקן שהניח את ידו אחרון - לוקח את כל ערמת הקלפים הפתוחים אליו. אם שחקן שכח למחוא כף, הוא ייקח את הערימה, גם אם לא שם את ידו אחרון. במקרים בהם לא ברור מי היה אחרון - השחקנים האחרונים, יחלקו את ערמת הקלפים הפתוחים, ביניהם.





משחק
לגמישות
מחשבתית



אל תאמינו לכל
מה שכתוב

**בכל מקרה בו השחקן מתבלבל
או מתעכב, הוא ייקח אליו את
כל ערמת הקלפים הפתוחים.**



סיום המשחק וניצחון:

כשנגמרים הקלפים
בערמת הקלפים
המרכזית, השחקן
שנותר עם הכי פחות
קלפים, או ללא
קלפים בכלל,
הוא המנצח.

הערות:

אם נפתח קלף דידיו, ניתן
במקום להניח ידיים על
הערמה המרכזית, לקבוע
שמוחאים כפיים ומרימים
ידיים, מי שביצע אחרון
פעולות אלה - לוקח את
החבילה. את ההחלטה הזו
צריכים לקבל כל השחקנים
יחד, לפני תחילת המשחק.

קלף החזירו 3 קלפים -

השחקן יבחר 3 מהקלפים שקיבל
ויחזיר לערמה המרכזית. השחקן יבחר
היכן להחזיר ואם
לערבב את
הערימה.
אם אין לשחקן
קלפים, הוא לא
יעשה דבר.



אם רשום החלפת מצב -

השחקן שתורו יגיד "החלפת מצב"
ויהפוך את קלף המצב. פעולה זו תשנה
את מצב המשחק
למצב חדש, לפי
הרשום על קלף
"החלפת מצב".



קלף מתחזה לדידיו -

השחקן יקריא מתחזה לדידיו ושום דבר
לא יקרה. הראשון
שיתבלבל - ז.א.
ימחא כף או ישים
יד עם החבילה -
ייקח את ערמת
הקלפים הפתוחים.



אם רשום שינוי כיוון -

השחקן שתורו יגיד "שינוי כיוון" והמשחק
ימשיך בכיוון ההפוך.

