הדמְגמר!

משחק קלפים מהיר, בסגנון ארץ־עיר

הוראות

דוגמא

יש בידכם את קלף האות ס'. מכיוון שהיא בצבע צהוב, המילה שתחשבו עליה צריכה להתאים לקטגוריה שבצבע צהוב. במקרה שלנו תצטרכו לחשוב על "ממתק" שמתחיל באות ס', כמו ארץ־עיר. כשהצלחתם לחשוב על מילה - הניחו את הקלף על השולחן, הכריזו על מה שחשבתם וסיימו את תורכם בלחיצה על הטיימר.

מהר! עכשיו חשבו על רעיון לבד, הטיימר כבר מתקתק!

קלף הקטגוריה



היד שלכם



מטרת המשחק

מכירים ארץ־עיר? אז הטבלה הפכה לקלפים, האותיות ביד שלכם והקטגוריה במרכז השולחן - אתם צריכים להיפטר מהקלפים שלכם. הראשון שמסיים - מנצח!

הכנה למשחק

1. הניחו את הטיימר במרכז השולחן.
2. ערבבו את קלפי המשחק (הלבנים) וחלקו לכל שחקן 10 קלפים. הניחו את החבילה במרכז השולחן.
3. ערבבו את קלפי הקטגוריה (הכחולים) ופתחו קלף אחד עם הפנים קלפי מעלה. הניחו את החבילה במרכז השולחן.

מהלך המשחק

1. רק בתור הראשון: השחקן הראשון, לוחץ על הטיימר כדי להתחיל את תורו.

2. מניחים קלף: בתורכם, בחרו קלף אחד מהקלפים שבידכם והניחו אותו במרכז השולחן. יש 2 סוגים של קלפי משחק:
   - קלפי אות: עליכם להגיד מילה המתחילה באות שהנחתם, בהתאם לקלף הקטגוריה - בדומה לארץ־עיר.
     שימו לב, צבע האות צריך להיות זהה לצבע הקטגוריה וגם תצטרכו לעמוד בזמנים של הטיימר (דוגמא מאחור).
   - קלפי פעולה: ה"כוח" של הקלף יוצא לפעולה. הסבר על כל קלף נמצא בעמוד הבא.

3. לוחצים על הטיימר: בסיום כל תור, לחצו על הטיימר ותור השחקן הבא מיד מתחיל! לחיצה על הטיימר, מאפסת אותו ומתחילה ספירה חדשה של 20 שניות.
   - אם שחקן לא חשב על מילה בזמן - הוא לוקח קלף משחק ומסיים את תורו בלחיצה על הטיימר.

4. חוזר חלילה: ממשיכים לשחק עד שאחד השחקנים נפטר מכל הקלפים שבידו **ומנצח!**

חוקים

1. כל שחקן בתורו שם רק קלף אחד.
2. אין לחזור על אותה מילה פעמיים במהלך המשחק.
3. אם יש ספק לגבי מילה, ערכו הצבעה - הרוב קובע.
4. כאשר שחקן לא הצליח להגיד מילה - השחקן הבא בתור פותח קלף קטגוריה חדש ומתחיל את תורו.

טיפים

- אפשר לשחק גם ללא הטיימר, ברגע שתור מרגיש ארוך מידי סופרים 5 שניות לאחור ומכריזים: "**הזמנגמר!**".
- כאשר חבילת קלפי המשחק נגמרת, ערבבו את ערימת הקלפים שכבר שיחקתם איתם והיא תהפוך לחבילה החדשה.

הסבר קלפי פעולה

קלפי פעולה הם חלק מקלפי המשחק (הלבנים) השולפים ליד. לכל אחד מהקלפים הללו יש "כוח מיוחד":



שנה כיוון: החליפו את כיוון המשחק.



דלג: יש לכם את הכוח למנוע משחקן לשחק בתור הבא שלו, תנו לו את הקלף והוא יוכל לחזור לשחק רק בסיבוב שאחרי.



הזמנגמר!: חוק מספר 1 לא תקף בתור שלכם, שחקו כמה קלפים שתוכלו בתורכם עד ש**הזמנגמר!**



כפול 2: אתגרו את השחקן הבא - על אותו קלף אות יאלץ להגיד שתי מילים.
אם לא הצליח - הוא שולף שני קלפים.

חוק בונוס
לקלף כפול 2 ניתן להתנגד בעזרת הקלפים הבאים:
- שנה כיוון: מחזיר את האתגר לשחקן הקודם.
- קלף דלג: מעביר את האתגר לשחקן הבא.
- קלף כפול 2 נוסף: מעביר את האתגר לשחקן הבא. אינו מכפיל - מאתגר ב-2 מילים בלבד.