



סיום המשחק

השחקן הראשון שמגיע למשבצת העגולה עם כל הצבעים ליד המקרר זוכה בעוגת השוקולד ומנצח במשחק!

סיכונים

האסכבה עם כל הצבעים
נחשבת כמסכנת האחרונה
de אדום, ירוק, צהוב או כחול של הלוח.
מי שנוחת עליה מנצח במשחק.



תכולה

אבא במיטה, לוח משחק, 16 קלפים, 4 דמויות,
חץ מסתובב, דף מדבקות, הוראות משחק



מהלך המשחק:

השחקן שנותר הכי חזק מתחיל! המשחק מתקדם עם כיוון השעון.
בתורך: סובב את החץ ובצע את הפעולה לפי הסמל/הצבע שהתקבל

אם החץ מצביע על צבע (אדום / ירוק / כחול / צהוב)
הזז את הדמות שלך למשבצת הפנויה הראשונה בצבע הזה. אם תפוס, המשיך למשבצת הפנויה הבאה באותו הצבע.



שימו לב! חלק מהמשבצות מכילות סמל "ששש! ילד ישן"
מי מגיע אליהן בטוח ונשאר.

אבל ברוב המשבצות מופיע אובייקט עם מספר – זהו רעש! עליו ללחוץ על כפתור השעון המעורר כמספר המצוין.

אלא אם כן יש לשחקן את אותו הקלף כמו האובייקט עליו הוא עומד, במקרה כזה השחקן מוגן ולא לוחץ.

אבא מתעורר!?

אופס! נתפסת! חזור לנעלי הבית שלך ותתחיל את המסלול מחדש. כפיצוי תיקח קלף המתאים לאובייקט שהפריע.

השכב את אבא מחדש בתנוחת השינה, והמשחק יכול להמשיך.

אם יש דמויות שנמצאות על המיטה והן נזרקות ממנה – גם הן חוזרות לנעלי הבית.

אם החץ מצביע על נעלי הבית הבורעות השחקן מזיז את הדמות שלו אל המשבצת שלפני השחקן שמוביל במסלול. (אין צורך ללחוץ על כפתור השעון המעורר).

אם אתה המוביל, אתה משחק שוב.

אם החץ מצביע על המשבצת השחורה:

השחקן יכול לגנוב קלף לבחירתו מכל שחקן אחר, והשחקן שממנו גנבו מדלג על התור שלו.

אבא לא מתעורר!

פשטש!
שום דבר לא קרה,
והמשחק ממשיך!



מטרת המשחק:

להיות הראשונים שמגיעים לעוגת השוקולד

הכנה: הדביקו את המדבקות על משבצות המיטה כפי שמופיע בתמונה (ירוק משמאל, צהוב מימין), והצמידו את החץ ללוח, הריבועים האלה יהוו חלק ממסלול המשחק. הניחו את המיטה בחורים המתאימים בלוח.



מדבקות צהוב ירוק



ערבבו את הקלפים וחלקו שווה בשווה בין השחקנים (קלפים מיותרים – לא בשימוש). הקלפים מונחים הפוכים לפני כל שחקן. כל שחקן בוחר דמות ומניח אותה על נעלי הבית בצבע המתאים בקצה הלוח.

איך להשכיב את אבא לישון?

