



חלקי המשחק



ערימת קלפי משחק



קלפי כיוון
(3 לכל קבוצה)



אויחי 'שחקנים'
(10 לכל קבוצה)



לוח משחק



כדור 'גול'



מטבעות 'מאמן'
(3 לכל קבוצה)

מטרת המשחק

אתם מאמנים של קבוצת כדורגל! עליכם לקדם את השחקנים שלכם לכיוון השער של היריב בעזרת קלפי המשחק, לנסות להוציא מהמגרש כמה שיותר שחקנים של היריב (שחקן עם מספר נמוך שנתקל בשחקן עם מספר גבוה ממנו יוצא מהמשחק) ולהבקיע כמה שיותר שערים לשער היריב! **הקבוצה שהבקיעה הכי הרבה שערים מנצחת במשחק!**

הכנת המשחק

- 1 כל מאמן בוחר צבע ומקבל 10 שחקנים, 3 קלפי כיוון ו-3 מטבעות מאמן' בצבע שלו.
- 2 מערבבים את השחקנים ובלוי לראות את המספרים שעליהם מסודרים אותם על הלוח כך שהמספרים כלפי מטה - כל קבוצה בצד שלה (כמו בדוגמא למטה).
- 3 את ערימת קלפי המשחק מניחים לצד הלוח.



קלפי כיוון

מטבעות 'מאמן'

מהלך המשחק

- 1 כל מאמן שולף ליד 3 קלפים מראש הערימה. השחקן הצעיר ביותר מתחיל.
- 2 כל מאמן בתורו בוחר קלף אחד מהיד - מניח אותו על השולחן ומבצע את הפעולה שבקלף.
- 3 עליו לשלוף קלף חדש מהקופה כך שיהיו לו שוב 3 קלפים ביד והתור עובר לקבוצה השנייה.

קלפי משחק

1 קלפי התקדמות

מאפשרים לכם להזיז את השחקנים על הלוח. מספר המשבצות שיהיה עליכם לזוז - הוא בהתאם למספר שעל הקלף בו שיחקתם.

- כל קלף מאפשר להזיז שחקן אחד - קדימה או לצדדים (אסור לנוע אחורה).
- ניתן להתקדם ולסיים את התור במשבצת ריקה או במשבצת שעליה שחקן של הקבוצה היריבה (בכך נוצרת 'היתקלות' - הסבר בהמשך).

! עם קלפי התקדמות לא ניתן -

ללכת באלכסון | לחזור אחורה | לדרך על אותה משבצת פעמיים | לדלג מעל שחקנים | לבצע פחות צעדים מהמספר שעל הקלף.



לדוגמא: השחקן הכחול השתמש בקלף התקדמות 2 צעדים.

לכן הוא יוכל לנחות עם שחקן זה רק על המשבצות שמסומנות ב-✓ ולא יוכל לסיים את התנועה על משבצות אחרות.

2 כרטיס אדום

כאשר שחקן משתמש בקלף 'כרטיס אדום' - השחקן של הקבוצה היריבה מחוייב להוציא מהמגרש שחקן אחד שלו לבחירתו - מבלי להציץ במספרים.

* השחקן נגדו הופעל קלף זה יוכל להשתמש במטבעות/המאמן כדי להציץ במספרים לפני הוצאת השחקן (הסבר מפורט בסוף העמוד).



כרטיס אדום

3 'חטיפת כדור' (תור נוסף)

קלף זה מעניק לכם תור נוסף. לאחר שביצעתם פעולה - תוכלו להשתמש בקלף זה ולשחק שוב עם קלף נוסף. (אל תשכחו להשלים ל-3 קלפים ביד לאחר כל פעולה).



חטיפת כדור

4 חילוף שחקנים

ניתן להחליף בין שני שחקנים שלכם - בלי להציץ במספרי השחקנים. ניתן להחליף בין שחקן שעל המגרש ושחקן שיצא ממנו או להחליף מיקום של שני שחקנים שעל המגרש.

* ניתן להשתמש במטבעות המאמן כדי להציץ לפני החלפת השחקנים.



חילוף שחקנים

5 התאוששות

באמצעות קלף זה תוכלו להחזיר שחקן שיצא מהמגרש ולהניח אותו על אחת המשבצות הריקות הקרובות ביותר לשער של הקבוצה שלכם.



התאוששות

מטבעות מאמן

בעזרת המטבעות תוכלו להציץ בשחקני הקבוצה שלכם על המגרש.

לכל קבוצה יש 3 'מטבעות מאמן' שמאפשרים 3 הצעות בלבד במהלך המשחק! כל מטבע מקנה הצעה אחת בלבד. בכל פעם שהשתמשתם במטבע - החזירו אותו לקופסה. השימוש במטבע אינו גולל תור וניתן להשתמש ביותר ממטבע אחד בתור.

תכננו נכון את השימוש במטבעות - יש לכם רק 3 הצעות במשחק!



כאשר שחקן זז עם קלף תנועה ומסיים במשבצת שעליה עומד שחקן יריב - נוצרת 'היתקלות'. במצב זה יהיה על שני המאמנים להפוך את השחקן שלהם ולחשוף את מספרו. השחקן עם המספר הגבוה מבין השניים נשאר על הלוח והשחקן השני יוצא מהמגרש.

לדוגמה: השחקן הכחול השתמש בקלף התקדמות צעד 1 וזז משבצת אחת קדימה לכיוון השחקן האדום. הוא סיים את התור על המשבצת בה נמצא השחקן האדום ובכך נוצרה 'היתקלות'!
 נעת - יש לחשוף את מספרו של שני השחקנים.

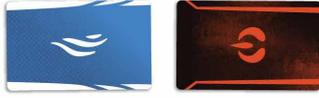


המספר של השחקן האדום גבוה יותר - לכן - הוא נשאר במשבצת שלו והשחקן הכחול יוצא מהמגרש.



אם השחקן שנשאר על המגרש הופכים חזרה כך שהמספר שוב כלפי מטה. במצב של תיקו - השחקן שהיה קודם במשבצת מנצח.

3 כל מאמן מניח את הקלף שבחר מולו עם הפנים כלפי מטה. הכיוונים מציינים את כיוון הבעיטה של השחקן (לבוטס) וכיוון הזינוק של השוער (למגן).



4 לאחר ששני המאמנים הניחו קלף כיוון על השולחן - חושפים אותם אחד מול השני.

אם שני הקלפים מצביעים על אותו הכיוון סימן שהשוער עצר את הבעיטה!
 אם שני הקלפים מצביעים על כיוונים שונים סימן שהבוטס הבקיע גול!



5 לאחר מכן השחקן שבעט יוצא מהמשחק (גם אם הבקיע שער וגם אם החמיץ) והקבוצה מקבלת כדור 'גול' אחד (אם השחקן הבקיע גול).

הבקעת גול

1 כדי לנסות להבקיע לשער עליכם לזוז צעד אחד קדימה מעבר לקו השער עם אחד השחקנים.



לדוגמה: אם יש לכם קלף התקדמות 3 צעדים - תוכלו ללכת שני צעדים הצידה וצעד שלישי קדימה.

קו השער

2 כאשר אחד השחקנים הצליח לחצות את קו השער - יש לו הזדמנות 'לבוטס' ולנסות להבקיע! נעת כל מאמן לוקח לידידו את שלושת קלפי הכיוון ובוחר אחד מהם (ישר, ימינה או שמאלה).



סיום המשחק

כאשר לאחת הקבוצות יצאו כל השחקנים מהמגרש ולמאמן של אותה הקבוצה אין קלפים איתם יוכל לשחק (התאוששות או כרטיס אדום), מאמן הקבוצה השנייה ינסה להבקיע שערים לפי מספר השחקנים שנשארו לו על המגרש (ללא צורך להתקדם אל השער בעזרת קלפים).



המשחק נגמר כאשר כל השחקנים יצאו מהמגרש. בסוף המשחק כל מאמן סופר את מספר הגולים שהבקיע.

הקבוצה שהבקיעה הכי הרבה גולים מנצחת! או שהמשחק הסתיים בתיקו.

אם אתם מאוד תחרותיים וחותרים לניצחון - עוברים לפנדלים -

פנדלים - עם קלפי הכיוון בלבד - לכל קבוצה יש הזדמנות לבעיטה אחת לשער. הקבוצה שהשחקנים שלה יצאו מהמגרש קודם - תבעט ראשונה. המשיכו כך עד שיש 'שובר שוויון'.

משחקים נוספים מבית גולה



דרפטזאורוס

משחק אסטרטגיה לכל המשפחה - בו עליכם לפתוח פארק דינוזאורים ולמקם את הדינוזאורים בכלובים השונים כך שתמשכו אליהם הכי הרבה מבקרים. משלב אסטרטגיה, תכנון, חשיבה ומזל.



פיצה בעיר

משחק סוחר לכל המשפחה - בו עליכם לפתוח פיצריה, להרוויח כסף ולשרת לקוחות. משחק שמזמן הרבה אינטראקציה חברתית, משא ומתן וכישורים חברתיים. משלב אסטרטגיה ומזל.



זוכר אותי?

משחק זיכרון אחר ומאתגר לכל המשפחה - המשלב מזל, זיכרון ומזמן אינטראקציה חברתית, חשיבה והרבה מאוד הנאה!



אינדיאנס

משחק קלפים סוחר ומותח, זריז ומהנה - בו עליכם להיות הראשונים שמסיימים את כל ערימת הקלפים שלכם לפי חוקיות המשחק!



עד העצים

משחק קלפים מהנה ומותח בו עליכם להשיג הכי הרבה עצמות ע"י כך שתגיעו עם סכום הקלפים הכי קרוב למספר שעל העצם במרכז המשחק משלב יכולת חשבון, לקיחת סיכונים, ואסטרטגיה.



ברוב קולות

משחק חברתי מגבש וסוחר שמזמן היכרות מעמיקה עם שאר המשתתפים והרבה צחוק. במשחק עליכם לנבט על שאלות שונות שהתשובות עליהם הם המשתתפים במשחקו.



קרב תרנגולות

משחק קלפים אסטרטגי ומשעשע - בו עליכם להשיג את הניקוד הגבוה ביותר ע"י כך שתקימו לולי תרנגולות, תקפזו לולים של שחקנים אחרים ותסילו ביצים.



קופץ בראש

משחק חשיבה מילולית מהיר ומאתגר! בו תצטרכו להיטור מהקלפים שלכם ע"י כך שתמצאו בזריזות מילים שמתאימות לנושאים השונים ומתחילות באותיות שבקלפים שלכם.

