

10+ | 4-10  
גיל | משתתפים

# החוקים

איך משחקים טובה אדומה? 



JOIN THE POTATO CLUB

Free replacement parts. Weekly free game lotto.  
Exclusive offers. [bigpotato.com/potatoclub](http://bigpotato.com/potatoclub)

טופד  
משחקים



## המשיכו לדוג!

לאחר שחילקתם את אסימוני הנקודות, בחרו מנחש חדש, ערבבו, חלקו את הדגים, ושחקו סיבוב חדש. ראו למטה את מספר הסיבובים שאתם צריכים לשחק בהתבסס על מספר השחקנים.

**4-5 שחקנים**  
(2 סיבובים (כל שחקן יהיה מנחש פעמיים))

**6-10 שחקנים**  
(סיבוב אחד (כל שחקן יהיה מנחש פעם אחת))

## ניצחון

מי שיש לו הכי הרבה נקודות מנצח!  
**שובר שוויון**  
אם יש תיקו, קחו את כל תשעת הדגים, ערבבו אותם והניחו אותם עם הפנים כלפי מטה על השולחן. השחקנים בעלי השוויון הופכים אותם בתורות. השחקן הראשון שיהפוך את הדג הכחול האמיתי, מנצח!



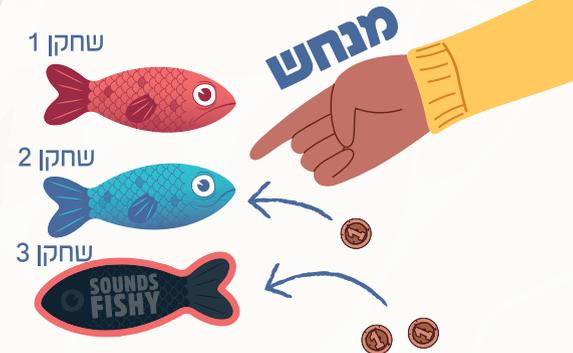
סרקו את הברקוד ותראו איך משחקים



[bigpotato.com](http://bigpotato.com)  
[@bigpotatogames](#)



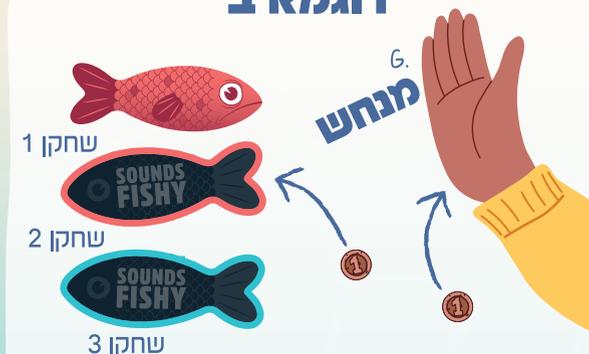
## דוגמאות:



(4 שחקנים המשתמשים בגרסה המתקדמת) **דוגמה א':**

- המנחש מקבל 0 נקודות מכיוון שהוא הפך את הדג הכחול האמיתי מוקדם מדי.
- הדג האדום שהתהפך (שחקן 1) מקבל 0 נקודות מכיוון שנתפס.
- הדג הכחול האמיתי (שחקן 2) מקבל נקודה אחת, מכיוון שהוא התהפך ונשאר דג אדום אחד עם הפנים כלפי מטה.
- הדג האדום שלא התהפך (שחקן 3) מקבל 2 נקודות, מכיוון ששני דגים אחרים התהפכו.

## דוגמה ב'



- המנחש בוחר להפסיק. הוא מקבל נקודה אחת, מכיוון שהוא הפך דג אדום אחד.
- הדג האדום שהתהפך (שחקן 1) מקבל 0 נקודות מכיוון שנתפס.
- הדג האדום שנשאר מוסתר (שחקן 2) מקבל נקודה אחת כיוון שדג נוסף אחד התהפך.
- גם הדג הכחול האמיתי (שחקן 3) מקבל 0 נקודות בגלל שלא הפכו אותו.

# המטרה

לצבור הכי הרבה נקודות על ידי בחירה בתשובות המזויפות והימנעות מהתשובה האמיתית.

**סקירה כללית:** במשחק הטונה יש שלושה סוגי שחקנים:

**המנחש -** קורא שאלה מוזרה ומנסה להבין אילו תשובות מזויפות ואיזו תשובה אמיתית.



## דגי טונה אדומה -

ממציאים תשובה מזויפת לשאלה ומנסים לשכנע את המנחש שהיא הנכונה.



## הדג הכחול האמיתי -

נותן את התשובה האמיתית, אבל צריך לגרום לה להישמע כאילו היא מומצאת, כדי שהמנחש יבחר בה.

### הכנה

1. הכניסו קלפי שאלות למתקן הקלפים כך שהמנחש לא יראה את התשובה.



הקלפים נכנסים כך שהתשובות מוסתרות

2- הוציאו מספר דגים מתאים: דג כחול אמיתי אחד ומספר דגים אדומים ככה שיהיו דגים לכולם חוץ מלמנחש.

3- בחרו מנחש ראשון, ערבבו את הדגים וחלקו לכל שחקן דג (חוץ מהמנחש).

4- כל שחקן בודק בסוד אם הוא דג אדום או דג כחול אמיתי.



## המשחק

המנחש שולף קלף שאלה, מכניס למעטפה וקורא את השאלה בקול. התשובה לשאלה כתובה מאחור.



הקלפים נכנסים כך שהתשובות מוסתרות

השחקנים רואים:

אחרי שהמנחש מקריא את השאלה, לדגי הטונה האדומים יש 15 שניות להמציא תשובה מזויפת. הדג הכחול מקריא את התשובה האמיתית, אבל בצורה שנשמעת מומצאת. כל שחקן בתורו מקריא את תשובתו.

על סוס

בארון

במפעל גבינה

מתחת לאף

## ניחוש

המנחש צובר נקודות בכל פעם שהוא חושף דג אדום. אם הוא תפס את הדג הכחול אחרון הוא מקבל נקודה בנוסף. למנחש מותר לעצור בכל רגע ולשמור את הנקודות שצבר. אבל אם הוא חשף את הדג הכחול מוקדם מדי, הוא מאבד את הנקודות שצבר בתור הזה והתור מסתיים.

## טיפים:

האדומים לא רוצים להיתפס אבל הדג הכחול כן רוצה. הדגים האדומים צריכים להמציא תשובות שיכולות להישמע אמיתיות. אבל הדג הכחול צריך לתת את התשובה האמיתית בצורה שתישמע מזויפת.

### גרסה בסיסית

משחקים פעם ראשונה? תשתמשו בחוקים האלה:

### ניקוד

### גרסה מתקדמת

גרסה מתקדמת - מכירים טוב את המשחק? תשתמשו בחוקים האלה:

## מנחש:

- נקודה על כל דג אדום שנחשף
- נקודה נוספת אם הדג הכחול נחשף אחרון
- אם הדג הכחול נחשף מוקדם מדי 0 נקודות

## דג אדום:

- 0 נקודות אם נחשף
- נקודה אחת אם נשאר מוסתר

## דג כחול אמיתי:

- נקודה אחת אם נחשף
- אם נשאר אחרון או לא נחשף 0 נקודות

## מנחש:

- נקודה על כל דג אדום שנחשף
- נקודה נוספת אם הדג הכחול נחשף אחרון
- אם הדג הכחול נחשף מוקדם מדי 0 נקודות

## דג אדום:

- 0 נקודות אם נחשף
- אם נשאר מוסתר - נקודה לכל דג שנחשף (כולל הדג הכחול)

## דג כחול אמיתי:

- אם נחשף - נקודה עבור כל דג שעדיין הפוך
- אם לא נחשף - 0 נקודות