

ברוב קולות

הוראות משחק

מי הכי?

משחק
לחיזוק והעמקת
קשרים

אולי
אני?

מה בקופסא

לוח משחק	10 גלגלות מספרים
140 קלפי שאלה	10 קלפי מספר
5 קלפי שאלה ריקים - שתוכלו להוסיף שאלות משלכם	10 חיילי משחק

מטרת המשחק

להגיע ראשונים לסיום המסלול כדי לנצח!
מטרה נוספת ויותר חשובה – להכיר, לדבר וליהנות (:

הכנת המשחק

- ◆ חלקו לכל שחקן גלגלת מספרים וקלף מספר לפי סדר הישיבה – החל מהמספר 1 ועד 10 בהתאם למספר השחקנים שמתפתים במשחק.
- ◆ הניחו על הלוח בתחילת המסלול חייל לכל שחקן לפי המספר בקלף שלו.
- ◆ הניחו את ערימת קלפי המשחק במרכז השולחן עם הפנים כלפי מטה.
- ◆ בחרו בשחקן אחד שיהיה אחראי על התקדמות השחקנים על הלוח במהלך המשחק.

מהלך המשחק

כל שחקן בתורו - פותח קלף מראש ערימת הקלפים ומקריא אותו בקול לכל השחקנים. לדוגמא: "מי מתארגן הכי מהר?". על כל שחקן לבחור בגלגלת המספרים שברשותו בשחקן שלדעתו הכי מתאים לשאלה, על ידי בחירה במספר שמיצג את אותו שחקן.
אפשר לבחור בכל שחקן - כולל בעצמכם.

מרגע שהשאלה הוקראה אסור לדבר או לרמוז בשום דרך עד שכולם סיימו לבחור!

לדוגמה - שילה רוצה לבחור בדניאל. דניאל הוא מספר 3 במשחק, לכן שילה צריך לסובב את הגלגלת כך שתציג את המספר 3.

שחקן שבחר מניח את הגלגלת שלו מולו עם הפנים כלפי מטה. הבחירה של כל שחקן צריכה להיות מוסתרת עד שכולם בחרו. לאחר שכל השחקנים בחרו חושפים את התשובות ורואים **במי בחרו הרוב!**

שימו לב! עד שחושפים את התשובות אסור להגיד או לרמוז מי הכי מתאים (או לא) לשאלה ואסור לדבר על הפרשנות של הקלף. שאלות יכולות לקבל פרשנות שונה והתייחסות אחרת ע"י כל אחד מהשחקנים. למשל שאלה כמו 'ממי אי אפשר להתעלם?' יכולה להתפרש אצל שחקן אחד כמישהו עם נוכחות, או כריזמה. אצל שחקן אחר כמישהו גבוה או בולט פיזית, ואצל שחקן אחר כמישהו רעשן שאי אפשר לפספס. לאחר שתחשפו את התוצאות תוכלו לדון בפרשנות לשאלה, ההתלבטויות שהיו לכם והבחירות השונות.

בסיום התור השחקן ששאל מניח את הקלף פתוח בערימה במרכז. (המלצה: את הקלפים איתם שיחקתם הניחו בצד כדי שבמשחק הבא תתקלו בשאלות חדשות).

ההתקדמות על הלוח

כל השחקנים שבחרו **בשחקן שקיבל את רוב הקולות** מתקדמים צעד אחד קדימה על הלוח.

שחקן שבחר בעצמו וגם הרוב בחרו בו - יתקדם **שני צעדים על הלוח**. **אך שימו לב!** שחקן שבחר בעצמו אך לא זכה לרוב - **חוזר צעד אחד אחורה**. במצב של תיקו או שאין רוב לשחקן אחד אף אחד מהשחקנים לא מתקדם או חוזר אחורה.

סיום המשחק - ממשיכים לשאול שאלות ולהתקדם עד שאחד השחקנים מגיע לסוף המסלול! השחקן הראשון שהגיע לסוף הוא המנצח! אפשר לסיים את המשחק או להמשיך אותו גם למקום השני והשלישי כאשר השחקנים שהגיעו לסוף המסלול ממשיכים להשתתף בבחירת התשובות לשאלות.

נגמר המשחק ויש לכם חשק לעוד??
תחזירו את כל החיילים לתחילת המסלול ותחילו משחק חדש!

מאתנו אליכם -

המשחק מזמן שיח והכירות מעמיקה יותר עם שאר המשתתפים. הוא מעורר לחשיבה והיכרות עצמית. בנוסף הוא מלא בצחוק, הומור, הרבה אינטראקציה וזמן איכות משמעותי ביחד. אנחנו ממליצים במהלך המשחק לדבר על השאלות, נסו להבין משאר השחקנים למה בחרו במי שבחרו? אם התלבטו בין כמה שחקנים ולמה? האם היו כמה פרשנויות לשאלה? וכו'. בכל פעם שמתנה הרכב השחקנים - הדינמיקה משתנה. כמו כן הפרספקטיבה משתנה מפעם לפעם ומזמנת בחירות חדשות ושיח שונה.