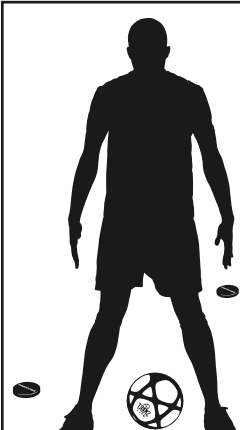




555412ST

הוראות SOCCERBOT

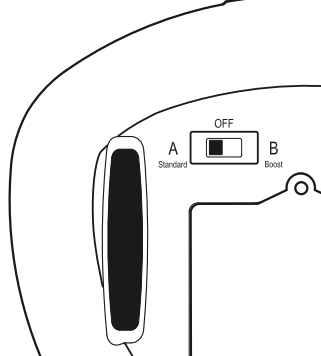
2. הכנת אזור המשחק



מיועד למשחק פנים בלבד ועל גבי משטח חלק וישר.
מקמו את הכדור ליד הרגליים ואת הרובוט
כמטר ממנו.
הציבו את 4 דיסקיות הסימון סביבכם ליצירת אזור
משחק בגודל כ-1.5 מטר
ודאו שאין מכשולים בתוך האזור,
שהרצפה לא חלקה מדי
והנעליים מתאימות למשחק.

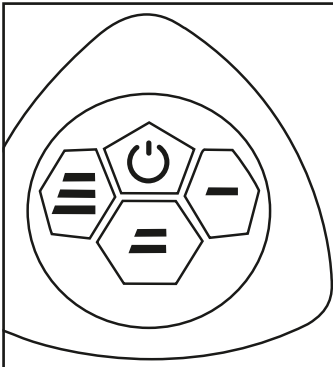
1. הפעלת הרובוט

הכניסו סוללות לכדור ולרובוט
לפי ההוראות הנלוות.
הכדור ידלק מיד.
כפתור ההפעלה של הרובוט
נמצא בתחתיתו –
בחרו במצב A או B
מצב A – למשטחים קשים.
מצב B – למשטחים רכים
כמו שטיח
תמיד כבו את הרובוט בסיום
השימוש



3. בואו נשחק

המטרה: לשמור על תנועת הכדור בזמן שהרובוט מנסה "לתקל" אותו.
השתמשו בנגיעות קטנות והישארו קרוב לכדור.
בחרו מהירות התחלתית – איטית, בינונית או מהירה.
עמדו מאחורי הכדור – הרובוט יסתער עלינו.
אם הרובוט פוגע בכדור – איבדתם "חיים". לכל שחקן 3 חיים.
אם הרובוט פוגע בכדור 3 פעמים – המשחק נגמר.
אם החזקתם 5 דקות מבלי לאבד את כל החיים – ניצחתם!
בסיום תוצג הנקודה הסופית והשיא הנוכחי.
למשחק נוסף – החזירו את הכדור והרובוט לעמדות
ההתחלה ובחרו רמת קושי חדשה.



טיפים

חיישני ה-SOCCERBOT מזהים את הכדור בטווח של כ-1.5 מטרים. שמרו על הכדור בטווח הזה להמשך משחק רציף.
אם הרובוט מוסתר מאחורי עצם או מחוץ לקו ראייה ישיר לכדור – הוא לא יוכל לאתר אותו.
אם הכדור יוצא מטווח הזיהוי, הרובוט יתחיל להסתובב או "לצוד" את הכדור. קרבו את הכדור כדי להחזיר את המשחק לפעולה.
אם הרובוט לא מוצא את הכדור תוך 20 שניות – המשחק יסתיים ותקבלו 0 נקודות.
שחקו באזור קטן יותר – זה יפתח לכם את השליטה בכדור.
ניתן לאפס את שיא הנקודות – ראו הוראות במסך התצוגה.

מידע חשוב

לאחר הכנסת סוללות לכדור – הוא נדלק אוטומטית. אם לא משחקים – הוא יכבה לבד לאחר זמן קצר.
מומלץ לשחק בכדור מנופח חלקית, שיהיה רך ונעים למגע – לשליטה טובה יותר.
הרובוט לא מתאים לשטחים גבוהים או משטחים לא ישרים.
לשימוש בתוך מבנים בלבד! החיישנים לא פועלים באור שמש ישיר, והכדור והרובוט אינם עמידים למים.
כבו את הרובוט כשלא בשימוש – כדי לשמור על הסוללות.

JOIN THE CHALLENGE



Golden Bear Products Ltd.
Hortonwood 40, Telford, Shropshire,
TF1 7EY, U.K. Tel: 01952 608308
www.goldenbear toys.com

EU Authorised Representative
Vulcan Consulting,
38/39 Fitzwilliam Square West,
Dublin 2, D02 NX53, Ireland.

4. מסך תצוגה וכפתורים

ככל שתשרוד זמן רב יותר, תצבור יותר נקודות. בסיום המשחק תוצג התוצאה שלך ואחריו יוצג השיא הגבוה ביותר. ראו את ההוראות למידע נוסף על הכפתורים וסמלי התצוגה.

מצב המתנה – הרובוט מוכן להפעלה. --

מהירות המשחק – מציין את מהירות המשחק; לדוגמה, L1 = מהירות נמוכה.

1 2 3

מחוץ לשווח – כאשר הרובוט יוצא מטווח הזיהוי של הכדור או לא מצליח לזהות אותו, המסך מהבהב עם הניקוד הנוכחי ויושמע צפצוף.

15 10

ניקוד במהלך המשחק – בכל שנייה שהשחקן שורד, מתווספות נקודות. 5 0

תיקול – כאשר הרובוט פוגע בכדור, מתבצע תיקול והשחקן מאבד "חיים". לכל שחקן

יש 3 חיים. 1 2 3

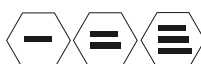
ניקוד סופי – בסיום המשחק, המסך מהבהב עם סמל זה ואחריו 9000 – מוצג הניקוד הסופי.

השיא הנוכחי הגבוה ביותר – לאחר הצגת הניקוד הסופי, יוצג סמל זה ואחריו השיא הגבוה ביותר שהושג עד כה. 9000 41 41

החלפת סוללות – הסוללה חלשה מדי להמשך משחק. יש להחליף סוללות לפי ההוראות המצורפות. ---



כפתור כיבוי – לחיצה המשחק יפסק, לחיצה ארוכה של 3 שניות – מצב שינה.



בחירת מהירות משחק – ניתן לבחור בין שלוש מהירויות:

1 = איטי 2 = בינוני 3 = מהיר

איפוס שיא הניקוד לאפס – לחצו והחזיקו יחד את כפתורי המהירות הנמוכה והגבוהה



למשך 5 שניות כדי לאפס את השיא.

מתג הפעלה – יש לכבות את הרובוט לאחר סיום המשחק כדי לשמור על הסוללות.

