

תגידו

Hunch
STUDIOS 14+ 4+בלי
להגיד

הוראות

מתחלקים ל-2 קבוצות. כל קבוצה בתורה מטילה קוביה, מפעילים טיימר של 60 שניות - ומתחילים! המשימה שלכם: לעזור לקבוצה שלכם לנחש נכון כמה שיותר קלפים תוך 60 שניות לפי החוק שיצא בקוביה...

פנטומימה - לא מדברים (גם לא בלחישות)
תנו לגוף שלכם לדבר, כדאי להשתמש באביזרים!

הברה אחת - מותר להגיד כמה מילים שתרצו
אבל רק אם יש להן הברה אחת להגיד "חם": מותר
אבל להגיד "לוהט": אסור

פריסטייל - מותר להגיד ולעשות הכל (!)
חוץ מלומר את המילה שכתובה בכרטיס

טיפ

בהברה אחת מותר להגיד "כן" ו"לא" ו"אולי"
וזה בול הזמן להשתמש בזה!
כדי לעזור לנחש, שווה לעבור לשאלות פשוטות שהמציג יכול לענות עליהן ב"כן" או "לא".
זה עושה את החיים קצת יותר קלים.

קטגוריות

אנשים

דברים

מאפיינים

מקומות

לפני המשחק

ערבבו את כל הקלפים יחד לחפיסה אחת וחלקו אותם שווה בשווה לשתי הקבוצות. הכינו טיימר ל-60 שניות

איך משחקים?

1 גלגלו את הקובייה כדי לראות איזה כלל קיבלתם לאותו סיבוב

2 התחילו את הטיימר! כמה כרטיסים תצליחו לנחש תוך 60 שניות? כל כרטיס שווה נקודה

3 אם קבוצה נשארת תקועה על כרטיס כשהזמן נגמר, לקבוצה השניה יש הזדמנות אחת לנחש מה הכרטיס.

החליפו בין השחקנים, חזרו על המשחק עד שכל קבוצה שיחקה 7 פעמים. הקבוצה שיש לה הכי הרבה קלפים מנצחת!

ניקוד

כל כרטיס שניחשתם נכון שווה נקודה
אם שחקן מפר את הכלל של הקוביה, השליכו את הקלף ומשכו את הקלף הבא.

תיקו

דו קרב - כל קבוצה צריכה לבחור שחקן אחד לראש בראש שבו שני השחקנים יתנו רמזים בו זמנית. גלגלו את הקוביה ושלפו את הקלף העליון - הקבוצה הראשונה שתנחש היא המנצחת!



TM & © 2024 SPIN MASTER INC. ALL RIGHTS RESERVED. / TOUS DROITS RÉSERVÉS. • DISTRIBUTED BY: / DISTRIBUÉ PAR :
SPIN MASTER LTD., 225 KING STREET WEST, TORONTO ON M5V 3M2 CANADA • SPIN MASTER INC., PMB #10053,
300 INTERNATIONAL DRIVE, SUITE 100, WILLIAMSVILLE, NY 14221 • SPIN MASTER INTERNATIONAL B.V., KINGSFORDWEG 151,
1043 GR. AMSTERDAM, NL • SPIN MASTER AUSTRALIA PTY LTD, LEVEL 9, 205 PACIFIC HWY, ST LEONARDS, NSW 2065;
© 1800 316 982 SPIN MASTER TOYS UK LTD, MERIDIAN HOUSE, FIELDHOUSE LANE, MARLOW, BUCKINGHAMSHIRE, SL7 1TB, UK



MADE IN CHINA
FABRIQUÉ EN CHINE



T98596_0001_20147527_GEC_IS_R1

7"

4.5"