

הרצפה בוערת!

מטרת המשחק:

להיות השחקן האחרון ש"שורד" בלי ליפול לרצפה.

הכנה למשחק:

חברו את החץ ללוח החוגה.

לפני תחילת המשחק, בחרו שחקן אחד שיהיה אחראי על סיבוב החוגה, קריאת קלפי האתגר ובדיקה מי נשאר אחרון.

פזרו את 25 אריחי הספוג בצורה אקראית ברחבי החדר.

מהלך המשחק:

כשהכול מוכן, השחקן שאחראי על החוגה צועק: "הרצפה בוערת!" באותו רגע, כל השחקנים רצים ונעמדים על אריח הספוג הקרוב ביותר שהם מוצאים – בלי קשר לצבע. לאחר מכן, בכל תור, אחראי החוגה מסובב אותה כדי לבחור את הצבע הבא. כל השחקנים חייבים לקפוץ לאריח בצבע הזה בלי לדרוך על הרצפה. מי שמגיע אחרון לאריח בצבע הנדרש – האריח המקורי שעליו עמד מוצא מהמשחק. לדוגמה: אם אורי עמד על אריח ירוק והחוגה יצאה על כחול, כל השחקנים קופצים לכחול. אם אורי הגיע אחרון, האריח הירוק שעליו עמד בהתחלה מוסר מהמשחק. המשיכו כך – והוציאו אריחים מהמשחק לאחר כל סיבוב.

הערות:

אם כל האריחים בצבע מסוים הוסרו מהמשחק, ניתן לסובב את החוגה שוב במידה ויוצא הצבע הזה. אם יוצא אותו צבע פעמיים ברצף, השחקנים נשארים על האריח שעליו הם עומדים. נפילה לרצפה הבווערת: כל עוד שחקן מצליח לקפוץ לאריח בצבע הבא בלי לדרוך על הרצפה, הוא נחשב בטוח. אם שחקן לא מצליח להגיע לאריח, או אם חלק מגופו נוגע ברצפה, הוא יוצא מהמשחק. שחקן שיצא מהמשחק יכול לעזור בהמשך בניהול המשחק, בהסרת אריחים, בקריאת הקלפים או בסיבוב החוגה.

קלפי אתגר: אם שחקן נוחת על אריח עם סימן "?", עליו לבצע בסיבוב הבא את המשימה המופיעה בקלף האתגר. יש לבצע את הפעולה (לדוגמה: "געו בקצות האצבעות שלכם") מבלי ליפול לרצפה הבווערת – אחרת השחקן יוצא מהמשחק.
סיום המשחק: המשחק נמשך עד שנשאר שחקן אחד בלבד.
כל הכבוד! השחקן הזה הצליח להישאר בטוח מעל הרצפה הבווערת והוא המנצח!