

הנה דוגמא למשחק, זכרו שהמילה הסודית היא עוף



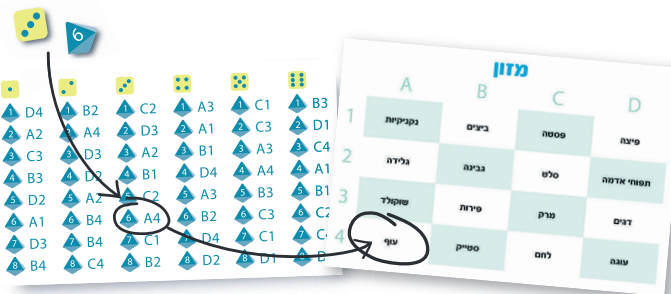
חשיפת הזיקית

אחרי שכולם אמרו את המילה שלהם, התחילו בדיון והעלו חשדות – זה הזמן להיות עורכי דין לרגע, להקשיב היטב למילים ולנסות להבין מי חשוד. לאחר כמה דקות של דיון, כל שחקן מצביע על מי שהוא חושב שהוא הזיקית.

השחקן עם מירב ההצבעות חייב לחשוף את הקלף שלו:
 • אם התגלה קלף קוד רגיל – טעיתם! הזיקית הצליחה לברוח.
 • אם התגלה קלף זיקית – כל הכבוד! תפסתם את הזיקית!
 אך רגע – המשחק עדיין לא הסתיים. הזיקית מקבלת הזדמנות אחת לנחש את המילה הסודית. אם היא מצליחה, היא נמלטת. במקרה של תיקו בהצבעות, השחקן שחילק את הקלפים מחליט מי נבחר כזיקית.

סיבוב חדש

כדי להתחיל סיבוב חדש, בחרו מחלק קלפים אחר, והכינו ערימה חדשה של קלפי זיקית וקלפי קוד – הפעם בצבע השני (ירוק/כחול, בהתאם לסבב קודם). חלקו שוב קלפים והתחילו את המשחק מחדש.



לדוגמה:

קלף הנושא הוא "מזון". הקובייה הצהובה מציגה את הספרה 3, והכחולה מציגה את הספרה 6. הקואורדינטה (A4, לדוגמה) מצביעה על המילה הסודית – "עוף".

שלב הרמזים

החל מהשחקן שחילק את הקלפים, כל שחקן בתורו אומר מילה אחת בלבד, הקשורה למילה הסודית. קחו רגע לחשוב על מילה מתאימה. כשהגיע תורכם, אמרו את המילה בלי להתלבט ובלי לעצור. התור עובר עם כיוון השעון.

שימו לב: אם שחקן אחר אמר בדיוק את המילה שתכנתם, תוכלו לחזור עליה, אך הדבר עלול להיראות חשוד. מומלץ שתהיה לכם מילה נוספת למקרה כזה.

בחרו היטב את המילה שלכם! אם תהיו ברורים מדי, הזיקית תבין בקלות את המילה הסודית. אם תהיו מעורפלים מדי, עלולים לחשוש בכם שאתם הזיקית.

מטרת המשחק

לחשוף את הזיקית מבלי לחשוף את המילה הסודית. אם אתה הזיקית, המטרה שלך היא להשתלב בין שאר השחקנים, להימנע שיזהו אותך ולנסות לנחש את המילה הסודית.

הכנה למשחק

אספו בין 4 ל-8 שחקנים סביב השולחן. התחילו בהרכבת חבילת קלפים שתכלול קלף זיקית כחול ומספיק קלפי קוד רגילים כך שלכל שחקן יהיה קלף אחד. לדוגמה, במשחק עם 6 שחקנים תצטרכו קלף זיקית אחד ו-5 קלפי קוד. ערבבו היטב וחלקו קלף אחד לכל שחקן כשהוא הפוך (מוסתר). אחד מכם כעת הוא הזיקית – הישארו רגועים, התנהגו בטבעיות ואל תיתפסו!



קלף זיקית



קלף קוד

המשחק מתחיל

השחקן שעברב וחילק את הקלפים הופך את קלף הנושא לעיני כולם ומטיל את שתי הקוביות (קובייה צהובה וקובייה כחולה). המספרים שעל הקוביות מצביעים על קואורדינטה סודית בקלף הקוד של כל שחקן (חוץ מהזיקית). קואורדינטה זו מצביעה על המילה הסודית בקלף הנושא שנמצא במרכז השולחן. ביתניים, הזיקית מעמידה פנים כאילו היא משתתפת במשחק. כיוון שאין לה קלף קוד, היא אינה יודעת מה המילה הסודית... עדיין.